

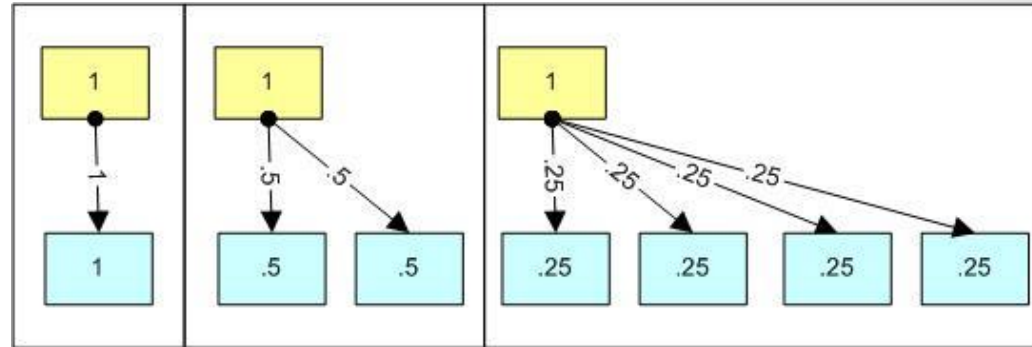
Содержание

- Введение
 - История
- Основные принципы работы
 - Файл метаданных
 - Трекер
 - Алгоритм обмена данными
- Элементы протокола
- Расширения
 - Работа без трекера
- Классификация трекеров
 - Вопросы легальности
- Программное обеспечение
- Заключение

Введение (1)

Задача: передать один или несколько файлов от одного пользователя к другому через Интернет.

Решение: HTTP или FTP сервер: файлы хранятся на сервере, пользователи одновременно скачивают файлы



Проблемы:

- Пропускной канал сервера не бесконечен – чем больше пользователей, тем меньше скорость скачивания каждого
- Если сервер «упадет» - скачивание станет невозможным



Вывод: нужна альтернатива, которой и стали пиринговые сети, и BitTorrent в частности.

BitTorrent (англ. «битовый поток») — пиринговый (p2p) сетевой протокол для кооперативного обмена файлами через Интернет.

Введение (2)

Пиринговая (от англ. *peer-to-peer*, *P2P* — равный к равному) **сеть** - это компьютерная сеть, основанная на равноправии участников.

- выделенные серверы отсутствуют
- каждый узел (peer) – как клиент, так и сервер.
- файлы хранятся на каждом узле
- скачивание может производиться с любого количества узлов одновременно

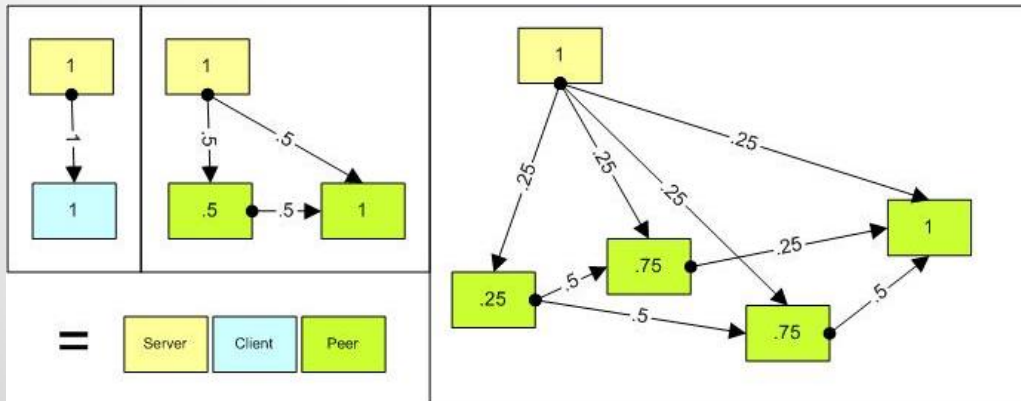


Децентрализованная

Пиринговая
сеть

Частично децентрализованная
(гибридная)

Существуют сервера для
вспомогательной работы,
сопутствующей файлообмену



История

- **Napster** – 1999-2001гг. – первый широко используемый сервис свободного обмена музыкой. Остановлен по решению суда.
- **Kad** – 2002г – децентрализованная сеть поиска, используется совместно с сетью обмена eDonkey. Основана на реализации распределенной хэш таблицы Kademlia.
- **eDonkey** – частично децентрализованная сеть обмена файлами, серверы используются только для координации клиентов. Отсутствует возможность модерации контента.
- **Direct Connect** – гибридная сеть, состоящая из серверов – хабов, и клиентов. Имеет развитый чат, наличие операторов, контролирующих соблюдение правил чата и файлообмена. Отсутствие шифрования данных.
- **BitTorrent** – гибридная сеть, состоящая из серверов – трекеров, и клиентов.
Протокол BitTorrent разработан в 2001г. Бремом Коэном.



Общий принцип работы сети BitTorrent (1)

Задача: передать один или несколько файлов от одного пользователя к другому через Интернет.

Решение при помощи сети BitTorrent:

1. Источник файла/ов создает файл метаданных.

Это множество файлов теперь называется **раздачей**.

2. Источник передает пользователям файл метаданных, связывая его с сервером – трекером.

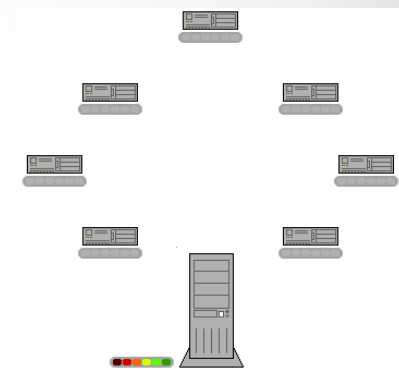
3. При помощи торрент клиента источник «встает на раздачу», и становится **сидом**.

Сид, **сидер** (англ. *seeder* — сеятель) — пир, имеющий файл в полном объеме, источник раздачи.

4. Остальные пользователи начинают скачивать файлы, используя клиент, и становятся **личерами**

Лич, **личер** (англ. *leech* — пиявка) — пир, не имеющий пока файлов целиком, т.е. продолжающий скачивание.

5. Личеры, полностью скачавшие файлы, становятся сидентами.



Общий принцип работы сети BitTorrent (2)

Преимущества:

- Устранены проблемы решения «сервер-клиент»
- Эффективный распределенный обмен
 - Раздача делится на части одинакового размера – **сегменты** (англ. *pieces*). По умолчанию размер - $2^{18}=256\text{Кб}$
 - Сегменты делятся на части одинакового размера – **блоки** (англ. *blocks*). Размер 64-4096Кб
 - Каждый пир скачивает каждый сегмент только один раз (при отсутствии ошибок)
- Проверка целостности скачанной раздачи и каждого сегмента в отдельности
- Отсутствие очередей и ограничений на скорость скачивания (в сравнении с eDonkey и DC сетей с квотами)
- Возможность создания сообщества на основе трекера
 - Контроль раздаваемого материала

Файл метаданных

- словарь в *bencode* формате с расширением *.torrent*

Содержит метаданные различного типа:

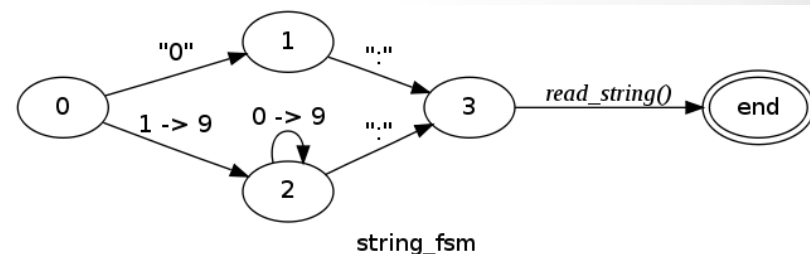
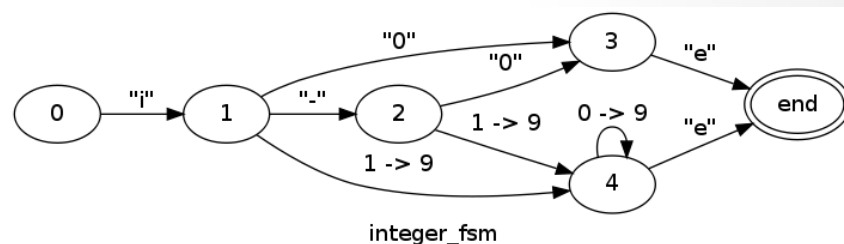
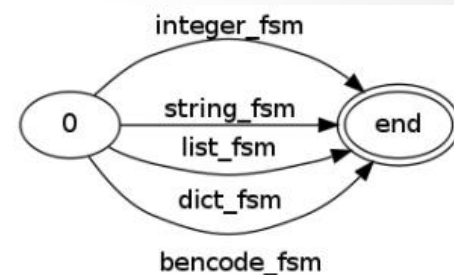
- информация о файлах в раздаче
 - имена
 - размер
 - расположение
 - хэш файлов и раздачи в целом
- ссылки на торрент трекеры
- данные используемые расширениями
 - поддержка альтернативных протоколов обмена
 - дополнительные опции

Кодирование bencode

- Использует числа и ASCII символы
- Прост в кодировании и декодировании
- Легко расширяется

Поддерживаемые типы:

- Целое число
 - Синтаксис: `i<число>e`
 - Примеры: `i30e`, `i-42e`, `i0e`
- Строка байтов
 - Синтаксис - `<длина строки>:<строка>`
 - Примеры: `6:primat`, `0:`



Кодирование bencode (2)

Поддерживаемые типы:

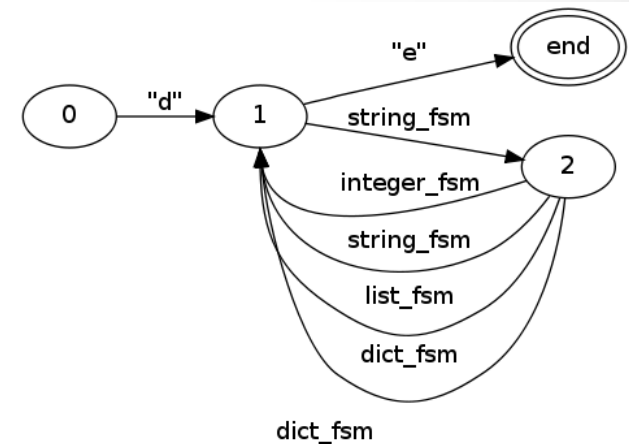
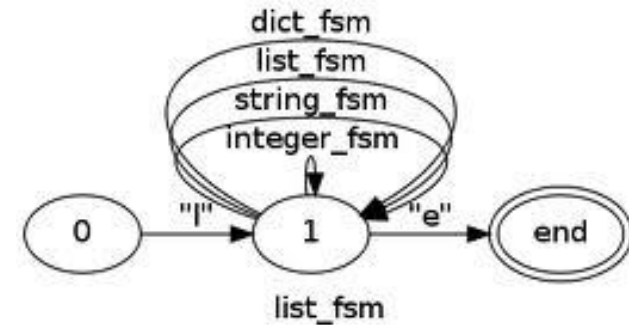
- Список значений

- Синтаксис – `l<список>e`
- `<СПИСОК>` - последовательность bencoded значений
- Пример: `li30e3:fooi0ee`

- Словарь

- синтаксис – `d<словарь>e`
- `<СЛОВАРЬ>` - список пар `<ключ><значение>`
- Ключ - байтовая строка
- Сортировку следует делать с помощью бинарного, а не "естественного" (алфавитноцифрового), сравнения

Пример: `d9:publisher3:bob18:publisher.location4:home17:publisherwebpage15:www.example.come`



Кодирование bencode: вопросы

Как будет закодирован словарь

- { "cow" => "moo", "spam" => "eggs" }
d3:cow3:moo4:spam4:eggse
- { "spam" => ["a", "b"] }
d4:spam1:a1:bee

Структура файла метаданных

- `announce` – URL трекера
- `info` – словарь
 - `name` - имя файла/имя корневой директории
 - `piece length` - размер сегмента. Наиболее используемый 2^{18} байт = 256 КБ
 - `pieces` - строка, составленная объединением всех SHA1 хешей (по одному на каждый кусок)
 - `length` - размер файла в байтах, если файл один в раздаче
 - `files` - список словарей для каждого файла в раздаче.
Структура каждого словаря:
 - `path` - путь до файла относительно корневой директории
 - `length` - размер файла в байтах
- `announce-list`, `creation date`, `comment`, `created by`

Все строки кодируются в UTF-8

Примеры структуры файла метаданных

Один файл

```
{  
  'announce':  
'http://tracker.site1.com/announce',  
  'info': {  
    'name': 'Disk.iso',  
    'piece length': 262144,  
    'length': 678301696,  
    'pieces': <SHA-1 160-bit hash>  
  }  
}
```

Несколько файлов

```
{  
  'announce':  
'http://tracker.site1.com/announce',  
  'info': {  
    'name': 'directoryName',  
    'piece length': 262144,  
    'files': [ {'path': '111.txt', 'length': 111},  
               {'path': '222.txt', 'length': 222} ],  
    'pieces': <SHA-1 160-bit hash x2>  
  }  
}
```

BitTorrent-трекер

— веб-сервер, осуществляющий координацию клиентов BitTorrent.

Трекер (англ. **tracker**) - от track – отслеживать

Чаще всего работает при поддержке веб-сайта для пользователей – форума или каталога.

Роль и задачи:

- «связывает» клиентов друг с другом
 - при отключении новые клиенты не могут друг друга «найти», при этом уже соединившиеся продолжают обмениваться файлами
- сохраняет в базе данных статистику раздач
 - объёмы переданных данных
 - количество узлов на каждой раздаче

| | Посл. обновл. | Сегодня | Вчера | Всего учтено |
|---------|---------------|---------|--------|--------------|
| Скачано | 0 В | 0 В | 555 MB | 879.02 GB |
| Отдано | 0 В | 0 В | 4.8 GB | 7.382 TB |

Трекер никак не участвует в файлообмене и не хранит файлы из раздач!

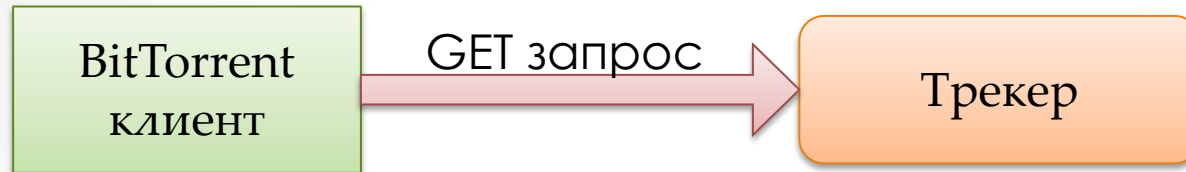
| Статистика раздачи | |
|------------------------|---|
| Размер: 1.72 GB | Зарегистрирован: 2 дня 19 часов .torrent скачан: 7397 раз |
| Сиды: 1061 [18 MB/s] | Личи: 1514 [18 MB/s] |

Этапы работы протокола

- Обновление (англ. *announce*)
 - Клиент подсоединяется к трекеру, сообщая информацию о файле
 - Трекер сообщает клиенту адреса других клиентов
- Основной этап
 - Клиенты обмениваются сегментами
 - Клиенты информируют трекер о ходе процесса и обновляют список адресов
- Завершение (режим *End Game*)
- Сидирование

Этап обновления (1)

- HTTP протокол между клиентом и трекером



- Параметры запроса

| | | |
|------------|---|--|
| info_hash | — | SHA-1 хэш значения ключа info файла метаданных |
| peer_id | — | уникальный ID клиента для данной раздачи |
| peer_ip | — | адрес клиента (необязателен) |
| port | — | порт, который слушает клиент (обычно 6881-6889) |
| uploaded | — | общее количество скачанных и отданных «данных» со старта загрузки |
| downloaded | — | |
| left | — | количество байт, оставшееся клиенту до завершения |
| event | — | Тип события: пустой , started , stopped или completed . started/stopped – клиент подключился/отключился от раздачи, completed – клиент завершил скачивание |

Этап обновления (2)

Ответ трекера – bencoded словарь

1. Ошибка:

- `failure reason` – строка с информацией

2. Успех:

- `interval` - интервал времени в секундах до следующего запроса
- `tracker id` - строка, которую клиент должен посылать обратно последующих оповещениях
- `peers` – список словарей. Структура словаря каждого пира:
 - `peer_id` – уникальный идентификатор пира
 - `ip` – ip адрес пира
 - `port` – порт пира

Протокол scrape

- дополнительный протокол запроса клиента к трекеру, при котором трекер сообщает клиенту общее количество сидов и пиров на раздаче

Scrape – соскоб (от прагерм. skrapojan «скрести»)

В отличие от announce, запрос scrape:

- не имеет прямого отношения к скачиванию раздачи
- является необязательным
- может запрашиваться и для остановленных в клиенте заданий
- отнимает меньше ресурсов у клиента и трекера
- может одним запросом получить информацию сразу по нескольким торрентам (multi-scrape)

Этап обмена данными



- На транспортном уровне используется протокол TCP
- Соединения между пирами симметричны
- Протокол оперирует сегментами и блоками по индексу
- Обмен ведется блоками

| № ... | Размер | Блоков | Полоса загрузки блоков |
|-------|---------|--------|------------------------|
| 146 | 2.00 MB | 128 | |
| 523 | 2.00 MB | 128 | |

Стадии обмена

- Приветствие - соединение пиров, обмен информации об имеющихся сегментах
- Обмен данными по специальному алгоритму
- Проверка скачанных данных

Алгоритм обмена данными (1)

Входные данные:

Соединение между 2-мя клиентами: «мы» и пир

Параметры соединения с каждой стороны:

- `choking` – «мы» душим пира, т. е. не желаем передавать ему данные

`Choke` – душить

- `interested` – «мы» заинтересованы в пире, у него есть сегменты или блоки, которые «нам» нужны

Изначально все друг друга душат и не интересуются

`am_choking` := 1, `am_interested` := 0

`peer_choking` := 1, `peer_interested` := 0

Алгоритм обмена данными (2)

Основная идея алгоритма:

Пока есть не все сегменты

1. Обновление параметров соединения

- обновление битов заинтересованности при появлении у пира требуемых сегментов (даже если он нас душит)
- обновление битов удушения по эвристикам и правилам

2. Передача данных

1. условие передачи от нас к пиру

$am_choking = 0$, $peer_interested = 1$

2. выбор сегментов для обмена

- приоритет редким сегментам
- среди редких – выбор случаен

Обновление состояния удушения

- Каждый пир должен стремиться отдать столько же сколько и скачать – работает идиома «ты мне – я тебе» (англ. [Tit-for-tat-ish](#))
- Если пир нарушает эту идиому – к нему применяется удушение – временная блокировка отдачи.
- Разблокировка происходит как только пир выравнивает отношение скачанного к отданному (англ. [upload rate](#)).
- Оптимистическая разблокировка (англ. [optimistic unchoking](#))
 - Всегда есть пир разблокированный независимо от upload rate
 - Этот пир регулярно меняется каждые 30 сек
- Проблема «пренебрежения» (англ. [anti-snubbing](#)) - все пиры в состоянии choking с нами.
 - Если пир не передает нам данные больше минуты, он нами пренебрегает: прекращаем ему передавать в ответ
 - Мы получим хотя бы один optimistic unchoke и продолжим скачивание

Протокол обмена данными

1. Приветствие (англ. *Handshaking* – рукопожатие)

- префикс – ASCII символ с кодом 19
- строка “BitTorrent protocol”
- SHA-1 hash в bencoded форме из метафайла
- peer id

2. Обмен сообщениями

- *Keepalives* – сообщения длины 0, для поддержания соединения. Обычно посылаются с таймаутом 2 минуты
- *Non-keepalives* – сообщения ненулевой длины. Состоят из типа и данных. Тип – число от 0 до 8, размер – байт. Размер данных зависит от типа.

Типы сообщений



1. `choke`(0), `unchoke`(1), `interested`(2), `not interested`(3). Сопутствующие данные отсутствуют.
2. `bitfield`(4). Посылается единожды в начале. Данные – битовая маска сегментов, имеющихся у пира.
3. `have`(5) – информирует пира о новом полученном и проверенном сегменте. Данные – число, индекс сегмента.
4. `request`(6) – запрос блока. Данные – индекс сегмента, смещение и размер.
5. `piece`(7) – получение части сегмента. Данные – индекс сегмента, смещение, данные
6. `cancel`(8) – отмена запроса. Данные - индекс, смещение, размер
7. (9-255) – сообщения доступные расширениям



Режим End Game

Специальный режим в конце скачивания

- Клиент запрашивает все оставшиеся блоки у всех подключенных пиров
- После получения блока отменяет запрос всем остальным пирам
- Условие входа не фиксировано спецификацией.
Варианты:

1. Все сегменты запрошены
2. Кол-во оставшихся блоков меньше кол-ва передаваемых блоков, но не больше чем 20

Режим сидирования

Режим клиента, когда он владеет всеми сегментами в раздаче.

- отдает данные
- производит обновление на трекере
- не делает choke по рейтингу

Режим супер-сида (super-seed mode)

Сид маскируется под пира, не имеющего никаких сегментов.

При подключении пира, оповещает его о наличии единственного сегмента, которого еще ни у кого нет.

- Разные пиры получают разные сегменты
- Режим отлично подходит для старта большой раздачи с единственным источником
- Время первого скачивания раздачи уменьшается в 1,5-2 раза

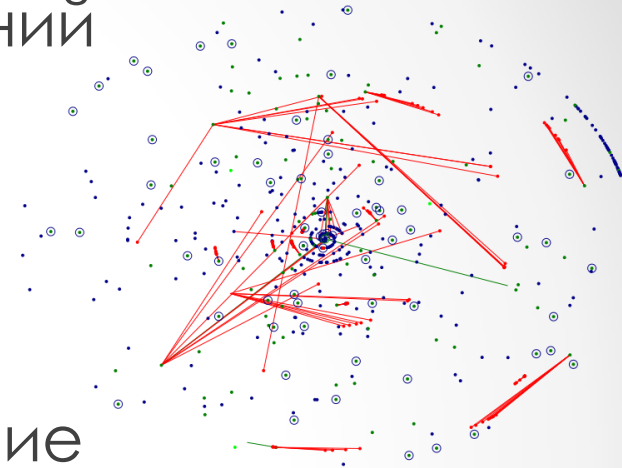
Расширения протокола

- Расширения поддерживаются различными клиентами
- Определение поддерживаемых расширений во время приветствия – новое тип сообщения **extended**, данные – 64 бита – маска поддерживаемых расширений
- Официальные расширения – поддерживаются всеми клиентами
 - Fast Peers
 - Добавляет сообщения: **Have All** (0x0E), **Have None** (0x0F), **Suggest piece** (0x0D), **Reject Request** (0x10), **Allowed Fast** (0x11)
 - Distributed Hash Table – расширение безтрекерного обмена
 - Шифрование соединения
- Неофициальные расширения
 - WebSeeding
 - Extension protocol
 - BitTorrent Location protocol
 - BitComet extension protocol
 - Azureus messaging protocol

Безтрекерный обмен

Реализован при помощи расширений

1. **DHT – Distributed Hash Table** – механизм обнаружения и соединения пиров, в основе – реализация Kademlia
2. **PEX – Peer exchange** – расширение протокола для обмена списками известных пиров
3. **Magnet links** – ссылка на файлы, находящиеся у источника в р2р сети.



Классификация трекеров



- Большая часть трекеров – с регистрацией по приглашениям
 - Трекеры с регистрацией учитывают отношение скачанного к розданному – рейтинг.
 - Пользователям приходится находиться на раздаче
 - Почти нет мертвых раздач
 - Пути окупаемости затрат на содержание трекера
 - Реклама
 - Продажа рейтинга
 - Продажа инвайтов
- Большинство трекеров работают только благодаря энтузиазму владельцев и добровольным пожертвованиям пользователей!

Вопросы легальности

Файлообмен в сетях BitTorrent трудноконтролируем, причем только через трекеры. Безтрекерный обмен неподвластен контролю.



Дилемма:

Разрешить трекеры – допустить пиратство и нарушение авторского права.

Запретить трекеры – уничтожить очень удобный доступ обмена легальной информацией.

Формально, протокол и трекеры **НЕ нарушают** никаких законов.

Примеры:

- Закрытие Napster
- Судебный процесс над создателями ThePirateBay.org
- Перспективы развития трекеров в России

Программное обеспечение

- Торрент клиенты

- μTorrent



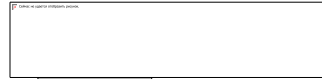
- BitTorrent



- Vuze/Azureus



- BitComet



- Transmission



- Xunlei



- Торрент трекеры

- XBT Tracker (XBTT)

- OpenTracker

- Bitstorm

- MonoTracker

Подробнее:

http://en.wikipedia.org/wiki/Comparison_of_BitTorrent_clients

http://en.wikipedia.org/wiki/BitTorrent_tracker_software